1. Каскадинг Стаил Шит.

2. Селекторы и свойства.

3. Внутренняя таблица стилей подключается в теге style.

4. Внешние стили создаются в файле с расширением css. В нём пишится селектор и свойство.

5. В тегах пишется атрибут class и ему даётся значение в виде названия. Это название мы можем использовать для изменения того что записанно в тегах.

6. Работает как class, но вместо тега class пишется тег id. И его имя надо использовать с #.

7. Используется селектор \*.

8. Это тег, который находится в теги и эти теги что внутри принимают те же свойства, что заданы главному(родительскому) То есть к примеру если в теге div есть тег p, то р является дочерним элементом тега div, ну или если есть h а поле идёт р, р дочерним. (Дочерним называется элемент, который непосредственно располагается внутри родительского элемента)

9. То что 8, но наоборот. (**Элемент** с одним или несколькими дочерними **элементами** называется **родительским** **элементом**)

10. родственные элементы это те элементы, которым даются те же свойства, что и родительскому.

11. Каскадность заключается в том, что стили могут переопределяться, то есть то что приоритетнее, на то и поменяется.

12. **Наследование** — это прием, с помощью которого CSS-свойства, относящиеся к одному тегу веб-страницы, распространяются и на вложенные теги.

13. Это когда мы пишем несколько селекторов через запятую и задаём им всем общее свойство.

14. С помошью свойства color.

Сначала мы пишем selector(то, что буде менять). Селектором может быть тег и даже атрибут(атрибут должен записываться в [ ].) Можно написать атрибут с тегом, тогда меняться будет то что находится в этом теге с этим атрибутом. После пишется что то типо тела стиля, где можно написать всё что надо изменить.

Можно сделать как бы свой атрибут. Для этого пишем в тегах атрибут class=”название”. Затем в css пишем это атрибут [сlass=”название”]. Можно и даже нужно это сократить, вместо class написать . и название (.название). Вообще можно в любой атрибут заменить . и написать его значение. К class можно добавить несколько значений. Для этого мы пишем в “ ” их названия (значения) через пробел (“название1 название2”). Затем если мы будем менять характеристики класса с каким то из его имён, то то что в теге поменяется.

Можно использовать атрибут id. Он работает как class, но его можно использовать только один раз и записуется не с . , а с #.

Итог! CSS структура представляет с собой следущее: Есть селектор, то что надо менять, и есть свойства, то что меняем. CSS подключается разными способами: внутрений (вводим в html тег style), внешний (создать файл css и подключит его через тег link), строковой (написать в тегах атрибут style и в его значениях написать, то что надо поменять в тегах).

Приоритеты: Например мы поменяли определёные теги, и среди этих тегов есть теги, которые надо поменять дополнительно. Для этого мы используем системы приоритетов. Строковое подключение является самым приоритетным, то есть там где в тегах напишим атрибут style и если этот тег изменён другим способом, то он поменяется на то, что написанно в значении атрибута style. Вторым по приоритету идёт надпись в селекторах. Надпись тега с атрибутом является преоритетнее, чем просто атрибут. Так же приоритет можно определять приоритеты писав ниже. Стиль, написанный ниже, приоритетнее написанного выше.